

M4PN_PTD_HP8	<b>Herramientas Clave Básicas (Core Tools)</b>	27,5 horas – 5 jornadas
<b>Requisitos Previos</b>		
<b>Conocimientos</b>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Bases de Datos Relacionales</li> <li>• Lenguaje SQL</li> <li>• Fundamentos de Lenguajes Orientados a Objetos: Clases, Objetos, Herencia.</li> </ul>		
<b>Objetivo</b>		
Conocer de forma básica las herramientas de desarrollo principales de la aplicación (Diseñador de Modelo de Datos, Diseñador de Objetos Meta4 y Development Framework).		
<b>Contenidos</b>		
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Introducción <ul style="list-style-type: none"> <li>• Introducción a la funcionalidad de la aplicación</li> <li>• Introducción a la tecnología de la aplicación</li> </ul> </li> <li>2. Diseñador del modelo de datos <ul style="list-style-type: none"> <li>• Definición de Tablas Lógicas/Físicas y sus propiedades</li> <li>• Temporalidad en Tablas</li> <li>• Tipos Extendidos</li> <li>• Relaciones e Integridad Referencial Temporal</li> <li>• Multisociedad</li> <li>• Editores adicionales al Diseñador de Modelo de Datos</li> <li>• Activación y Aplicación física del Modelo de Datos</li> <li>• Gestión de cambios en Modelos de Datos</li> <li>• Reutilización y Optimización</li> </ul> </li> <li>3. Desarrollo básico de funcionalidad <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Definición y Tecnologías en un Meta4Object</li> <li>▪ Estructura y Elementos de un Meta4Object</li> <li>▪ Nodos, Estructuras de Nodo, Campos, Métodos, Conceptos y Propiedades</li> <li>▪ Código LN4, Conectores, Métodos del Sistema</li> <li>▪ Tareas y Opciones de Menú</li> <li>▪ Atributos de Multisociedad</li> <li>▪ Gestión de cambios en el diseño de Meta4Objects</li> <li>▪ Reutilización de Meta4Objects y sus elementos</li> </ul> </li> <li>4. Desarrollo con Development Framework <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Qué es el Development Framework</li> <li>▪ Metodología: nomenclatura.</li> <li>▪ Metodología: reglas generales de creación de nuevos procesos de negocio.</li> <li>▪ Plantilla y asistente de lista y mantenimiento</li> <li>▪ Plantilla y asistente de multinodo</li> <li>▪ Metodología: reglas generales de localización y modificación de la funcionalidad estándar.. Fundamentos de Herencia en Meta4</li> <li>▪ Árbol de ejecución y mapeos de Meta4Objects y Presentaciones</li> </ul> </li> <li>5. Otras herramientas de desarrollo <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Barra de tareas del desarrollador</li> <li>▪ Explorador de proyectos</li> <li>▪ Conceptos Básicos de seguridad: MSR de desarrollo.</li> <li>▪ Editor de indicadores de propietario.</li> <li>▪ Diseñador de tareas</li> <li>▪ Diseñador de Menús</li> </ul> </li> </ol>		
<b>Perfil</b>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Desarrolladores</li> <li>▪ Analistas Técnicos</li> </ul>		

